

# Bases de la programmation impérative

Ensimag 1A

## 1. Matrices

On se propose d'implémenter des opérations sur des matrices. Une matrice  $n \times m$  sera stockée par un tableau de longueur  $n$  où chaque case contient un tableau de longueur  $m$ . Notons au passage qu'un tel stockage n'est pas envisageable pour des matrices de grande taille.

- 1.1. Écrire une fonction `identite(n)` renvoyant une matrice identité  $n \times n$ .
- 1.2. Écrire une fonction `construction(donnees, n, m)` prenant en entrée un tableau `donnees` de  $nm$  nombres et renvoyant la matrice correspondante (dans le tableau, les nombres sont stockés ligne par ligne : d'abord tous les coefficients de la ligne 1 dans l'ordre, puis ceux de la ligne 2, etc.)
- 1.3. Écrire une fonction `addition(a, b)` renvoyant la somme des matrices `a` et `b`. On rappelle que les coefficients  $r_{i,j}$  de la matrice résultat vérifient  $\forall i, \forall j : r_{i,j} = a_{i,j} + b_{i,j}$ .
- 1.4. Écrire une fonction `multiplication(a, b)` renvoyant le produit des matrices `a` et `b`. On rappelle que les coefficients  $r_{i,j}$  de la matrice résultat vérifient  $\forall i, \forall j : r_{i,j} = \sum_k a_{i,k} b_{k,j}$ .

## 2. Relations

On considère l'implémentation de relations binaires internes. Une relation  $R$  sur un ensemble  $E$  est définie par un sous-ensemble  $G$  de  $E^2$  et on dit que  $x \in E$  est en relation avec  $y \in E$  (noté  $xRy$ ) si et seulement si  $(x, y) \in G$ .

Une manière simple de stocker une relation *sur un ensemble fini* consiste à numéroter les éléments de  $E$  puis à utiliser une matrice carrée booléenne  $M$  :

$\forall (x, y) \in E^2 : (x, y) \in G \Leftrightarrow M[x][y]$  est vrai

- 2.1. Une relation est dite réflexive ssi  $\forall e \in E : eRe$ . Écrire une fonction `est_reflexive(m)` renvoyant si la relation codée par la matrice `m` est réflexive.
- 2.2. Écrire un générateur permettant d'itérer sur toutes les cases d'une matrice, ligne par ligne (et dans l'ordre des colonnes pour chaque ligne).
- 2.3. Écrire un générateur permettant d'itérer sur toutes les cases d'une matrice, colonne par colonne (et dans l'ordre des lignes pour chaque colonne).
- 2.4. Une relation est dite symétrique ssi  $\forall (x, y) \in E^2 : xRy \Rightarrow yRx$ . En utilisant les générateurs précédents, écrire une fonction `est_symetrique(m)` renvoyant si la relation codée par la matrice `m` est symétrique. Que pourrait-on faire pour améliorer les performances ?